



FIOL AV 6 SA • FIOL AV 6 Server • FIOL AV 6 Client

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING

<b>INSTALLATION OCH FÖRSTA START</b> .....	<b>1</b>
FIOL AV 6 SA.....	1
SA med befintlig datafil.....	1
SA med ny datafil.....	4
Ange adress till Mediemappen.....	5
FIOL AV 6 CLIENT/SERVER.....	5
Client/Server med befintlig datafil.....	5
Client/Server med ny datafil.....	8
Skapa adress till Mediemappen för Client och Server.....	9
CLIENTINLOGGNING MED NÄTVERKSADRESS.....	10
FÖRSTA START AV WEBBFIOL.....	11
Registrera ett användarkonto för WebbFiol.....	11
Öppna WebbFiol i webbläsare på serverdatorn.....	11
På dator i lokalt nätverk.....	11
SKAPA EN STREAMINGSERVER – LOCALHOST.....	12

## INSTALLATION OCH FÖRSTA START

FIOL AV 6 revideras kontinuerligt. Installationsfiler – .DMG (Mac) och .EXE (Win ) – för senaste programversioner finns tillgängliga för nerladdning på [folkmusikenshus.se/fiol-webbfiol/](http://folkmusikenshus.se/fiol-webbfiol/).

I detta avsnitt beskrivs första start av FIOL AV 6 SA, FIOL AV 6 Client och FIOL AV 6 Server, med befintlig och ny datafil.

Klicka för instruktioner:

[SA med befintlig datafil](#)

[SA med ny datafil](#)

[Client/Server med befintlig datafil](#)

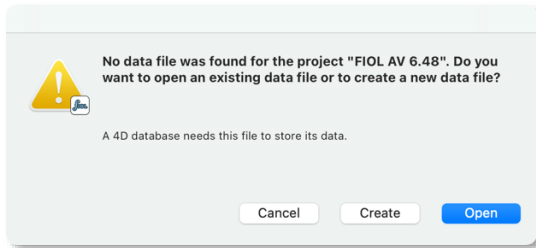
[Client/Server med ny datafil](#)

### FIOL AV 6 SA

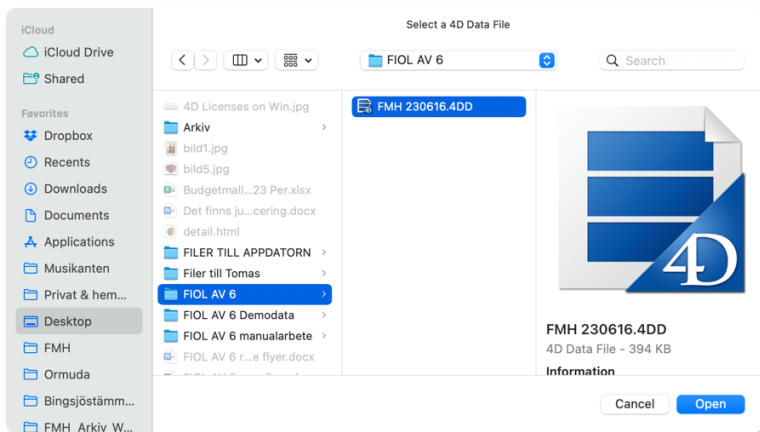
FIOL AV 6 SA (Stand Alone) är enanvändarversionen av FIOL AV 6.

#### SA med befintlig datafil

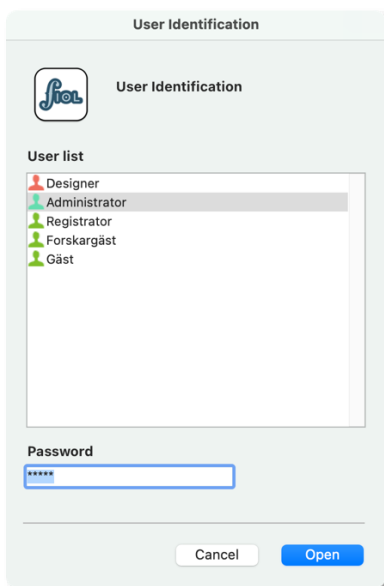
1. Starta programmet. *No data file was found...*- dialog visas. Klicka *Open*.



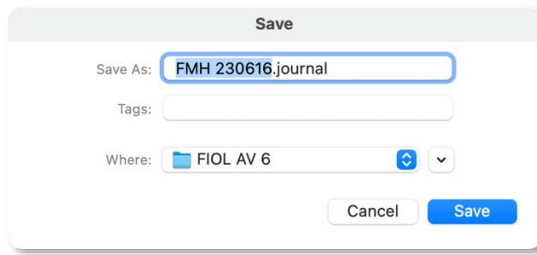
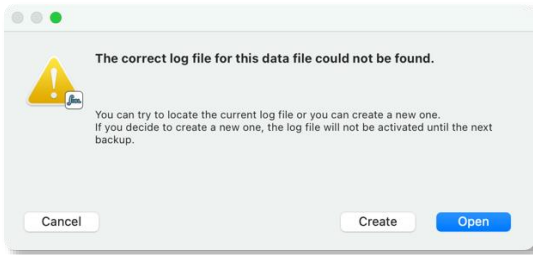
2. Välj den aktuella datafilen (.4DD eller .data).



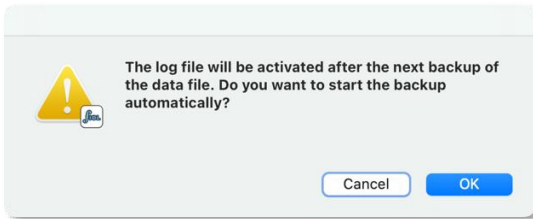
3. I *User identification*, logga in som Administrator. Lösenord: admin.



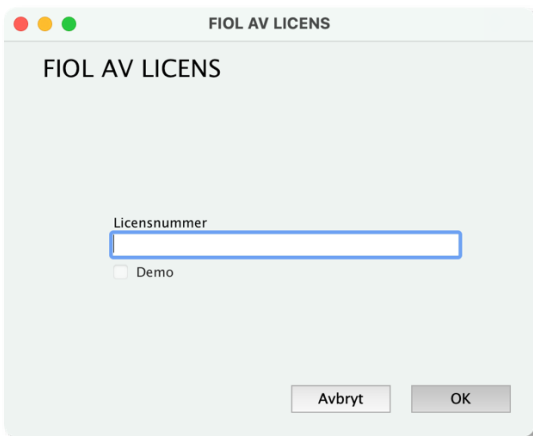
4. Om *The correct log file for this data file...*-dialog visas, klicka *Create* för att skapa log file och *Save* i den följande spara fil-dialogen.



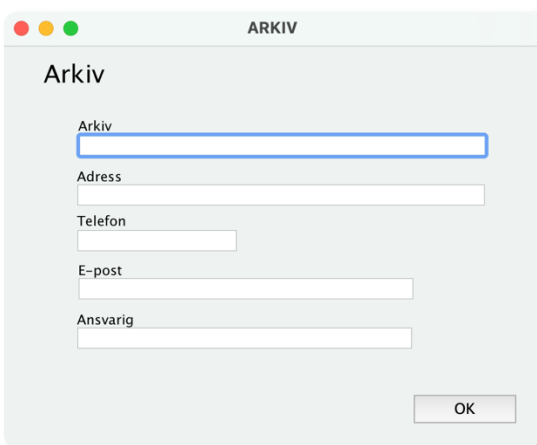
5. The log file will be activated after the next backup...-dialog visas. Klicka OK.



6. Ange licensnyckel eller kryssa *Demo* för att testa FIOL AV 6 med max 50 poster i Objekt-tabellen.



7. Kontrollera kontaktuppgifterna för arkivet. Dessa skrivs ut i rapporternas sidhuvuden.

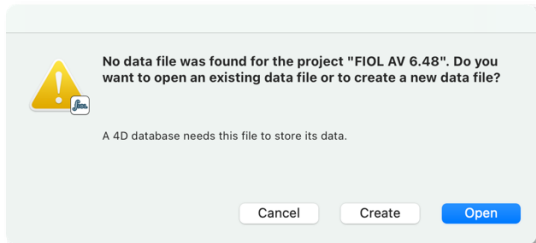


8. Programstarten slutförs. Navigationspalett och Objekt-lista visas.

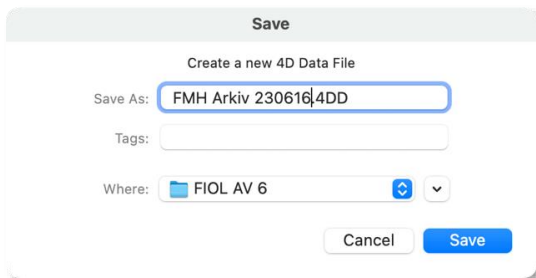
Om datafilen tidigare använts med FIOL AV 5, visas ett meddelande om att registrerade tidsvärden (start, stop) för ljud- och videofiler konverteras från QT Timescale till sekunder.

## SA med ny datafil

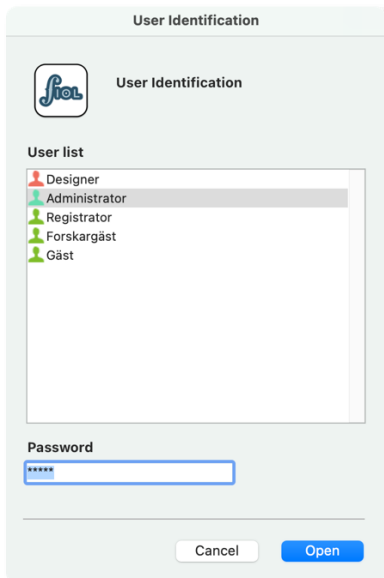
1. Starta programmet. *No data file was found...*- dialog visas. Klicka *Create*.



2. Namnge datafilen och välj var den ska placeras. Då datafilen är lagringsplats för all inmatad data bör detta samordnas med inställningar för backup



3. I *User identification*, logga in som Administrator. Lösenord: admin.



4. Utför stegen i första-startproceduren.
  - Välj språk
  - Ange licensnyckel
  - Välj Skapa datafil med Profil

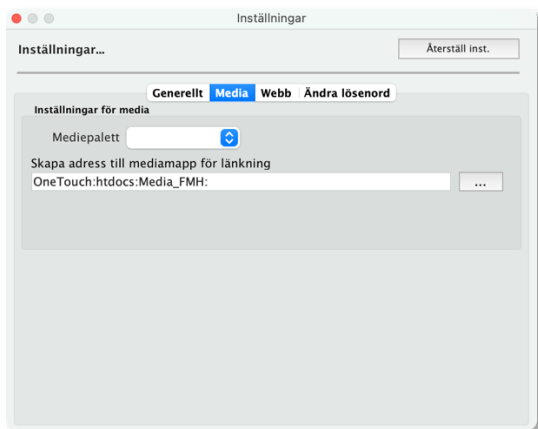
- Välj Profil
- Ange kontaktuppgifter i Arkiv

5. Programstarten slutförs. Navigationspalett och Objekt-lista visas.

## Ange adress till Mediemappen

Förutsätter att en mapp med ljud-, video- och bildfiler är åtkomlig i nätverket, på datorn eller extern hårddisk.

1. Välj menyn Arkiv > Inställningar...
2. Klicka fliken Media.



3. Klicka knappen [...] till höger om fältet "Skapa adress till mediamapp för länkning..."
4. Gå till mediemappen, markera den och klicka OK.

## Förinställda lösenord för inloggning

Administrator: admin

Registrator: Inget lösenord

Forskargäst: Inget lösenord

Gäst: Inget lösenord

## FIOL AV 6 Client/Server

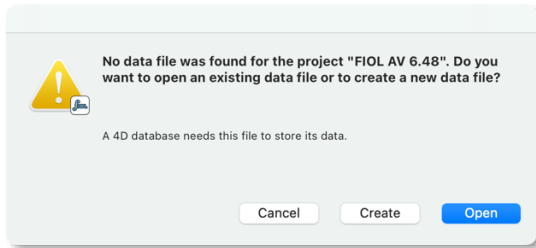
Server installeras på dator i det lokala nätverket. Client installeras på arbetsstationer i nätverket.

Före installation, ha uppgifter förberedda med licensnycklarna för:

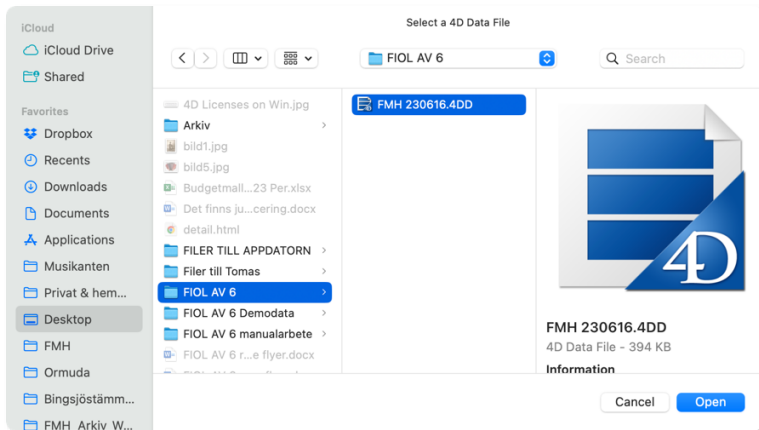
- 4D Server v19
- FIOL AV 6 Server

## Client/Server med befintlig datafil

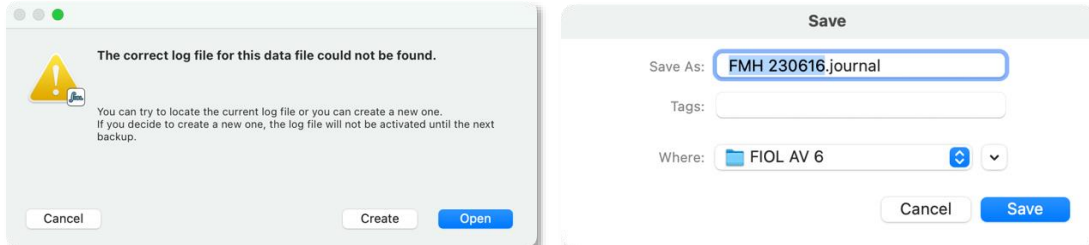
1. **Starta Server.** *No data file was found...*- dialog visas. Klicka *Open*.



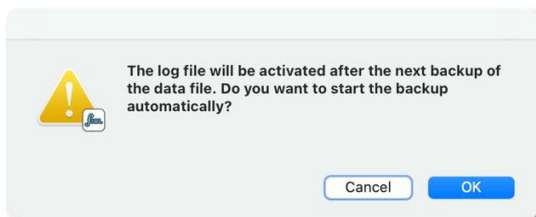
2. Välj den aktuella datafilen (.4DD eller .data).



3. Om *The correct log file for this data file...*-dialog visas, klicka *Create* för att skapa log file och *Save* i den följande spara fil-dialogen.



4. *The log file will be activated after the next backup...*-dialog visas. Klicka OK.



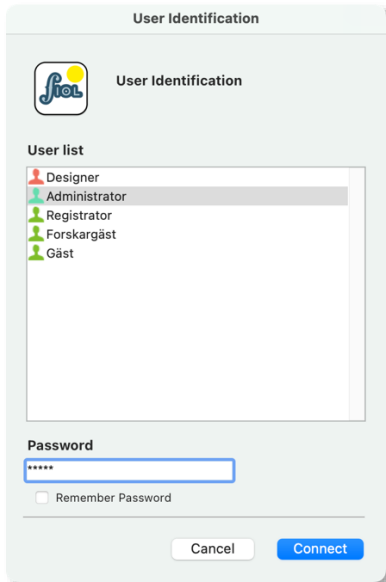
5. Serverstarten slutförs.

6. Klicka fliken *Application Server* och notera Serverns IP-adress (*Listening to IP*) och *Port* (19815 är förinställt).

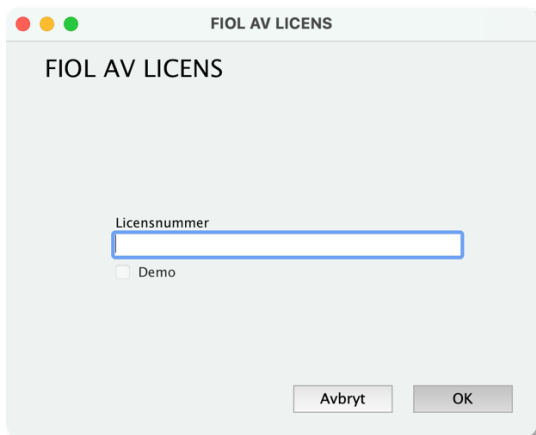
1. **Starta Client** och håll Alt-tangenten nedtryckt tills *Connection to 4D Server*-dialogen visas.

2. Klicka fliken *Custom*

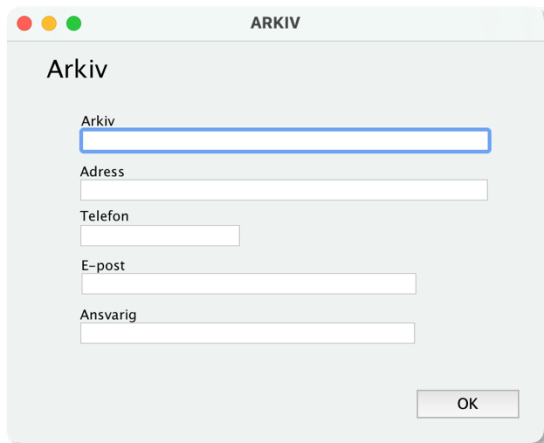
3. Fyll i valfritt namn i *Database Name* och ange *Network Address* som består av serverns IP-adress:portnummer (ex vis 192.168.23.12:19815). Klicka *OK*. Klienten kopplar upp sig mot servern. Klienten kan även installeras på serverdatorn. Adressen blir då Localhost:19815.
4. I *User identification*, logga in som Administrator. Lösenord admin.



5. Ange licensnyckel eller kryssa *Demo* för att testa FIOL AV 6 med max 50 poster i Objekt-tabellen.



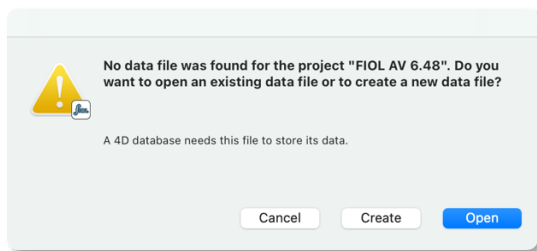
6. Kontrollera kontaktuppgifterna för arkivet. Dessa skrivs ut i rapporternas sidhuvuden.



7. Programstarten slutförs. Navigationspalett och Objekt-lista visas.  
Om datafilen tidigare använts med FIOL AV 5, visas ett meddelande om att registrerade tidsvärden (start, stop) för ljud-, videofiler konverteras från QT Timescale till sekunder.

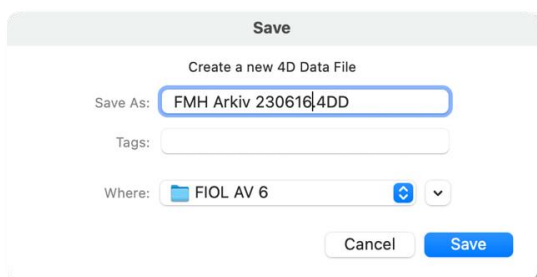
## Client/Server med ny datafil

1. **Starta Server.** *No data file was found...*- dialog visas. Klicka *Create*.



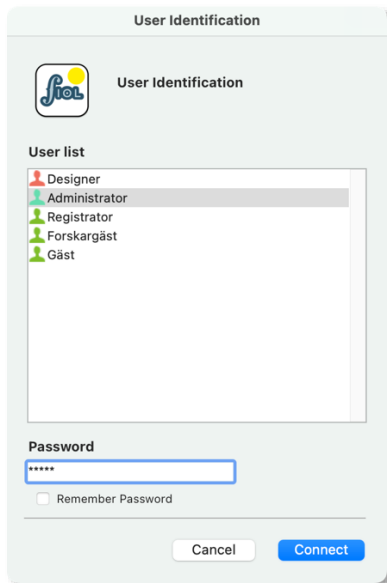
2. Namnge datafilen och välj var den ska placeras. Då datafilen är lagringsplats för all inmatad data bör detta samordnas med inställningar för backup.

Läs mer i avsnittet Underhåll... i FIOL AV 6 Manual.



3. Serverstarten slutförs.
  4. Klicka fliken *Application Server* och notera Serverns IP-adress (*Listening to IP*) och *Port* (19815 är förinställt).
1. Starta Client.
  2. I *User identification*, logga in som Administrator. Lösenord admin.





3. Utför stegen i startproceduren.

- Välj Språk
- Ange Licensnyckel
- Välj Skapa datafil med Profil
- Välj Profil
- Ange kontaktuppgifter i Arkiv

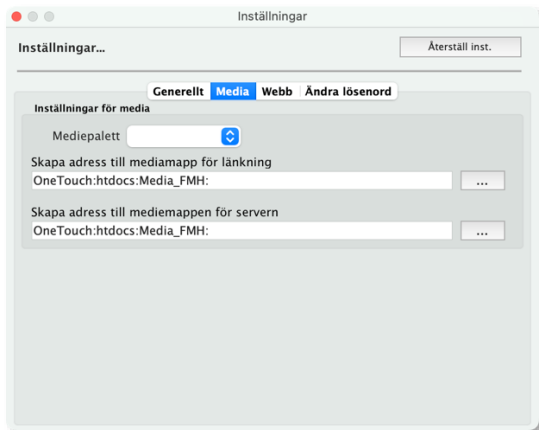
4. Clientstarten slutförs. Navigationspalett och Objekt-lista visas.

Nätverksadressen till servern sparas och behöver inte upprättas på nytt vid omstart av Clienten. Både Server och Client kan installeras på samma dator. Förinställd serveradress är då localhost:19815.

Skapa adress till Mediemappen för Client och Server.

Förutsätter att mediemappen med ljud-, video- och bildfiler är åtkomlig från både Server och Client i nätverket, på datorn eller extern hårddisk.

1. I Klienten, välj menyn Arkiv > Inställningar...
2. Klicka fliken Media.



### *Ange adress till Mediemappen från Client*

1. Klicka knappen [...] till höger om fältet *Skapa adress till mediemapp för länkning*
2. Välj mediemappen och klicka *OK*.

### *Ange adress till Mediemappen från Server*

För att kunna utföra underhållsåtgärder, som export, import samt uppdatering av filnamn och filadresser, ska en adress till Mediemappen upprättas från serverdatorn. För att skapa den behöver du ha tillgång till både Server- och Clientdator, på plats eller via TeamViewer eller motsvarande fjärrstyrning.

1. Klicka knappen [...] till höger om fältet *Skapa adress till mediemappen för servern*.
2. På serverdatorns skärm visas filväljaren. Välj mediemappen och klicka *OK*.

### Förinställda lösenord vid inloggning

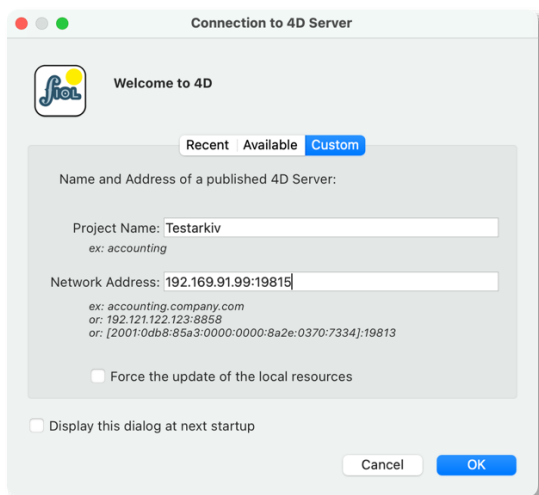
Administrator: admin  
Registrator: Inget lösenord  
Forskargäst: Inget lösenord  
Gäst: Inget lösenord

### Förinställda portnummer

Client-server, Port Number: 19815  
Web, HTTP Port: 8080

## Clientinloggning med nätverksadress

1. **Starta Client** och håll Alt-tangenten nedtryckt tills *Connection to 4D Server*-dialogen visas.
2. Klicka fliken *Custom* och fyll i valfritt namn i *Project Name* och ange *Network Address* som består av serverns IP-adress:portnummer.



3. Klicka *OK*. Klienten kopplar upp sig mot servern. Klienten kan även installeras på serverdatorn. Nätverksadressen blir då Localhost:19815.

## Första start av WebbFIOL

Efter installation av Server och Client kan Webbfiol-servern testas.

1. Starta Server och Client
2. I Klienten, välj menyn Arkiv > Inställningar...
3. Klicka fliken *Webb*
4. Klicka Starta Webbserver
5. Stäng Inställningsfönstret

## Registrera ett användarkonto för WebbFiol

1. I Klienten, välj programmenyn Arkiv > Administration... > WEBBFIOL-ANVÄNDARKONTON
2. Välj i menyn Inmatning > Ny post (CTRL/command+N)
3. Registrera kontouppgifter
4. Stäng inställningsfönstret

## Öppna WebbFiol i webbläsare på serverdatorn

Webbadress: localhost:8080

## På dator i lokalt nätverk

Webbadress: Serverdatorns IP-adress:8080

WebbFiols startsida presenteras med en exempellayout i text, logotyp och bilder. Eget innehåll för arkivet kan läggas in och redigeras. Välj i programmenyn Administration... > WEBBFIOL-TEXT/Bild.

Läs mer i FIOL AV 6 Manual, avsnittet WebbFIOL-Text/bild

## Skapa en streamingserver – Localhost

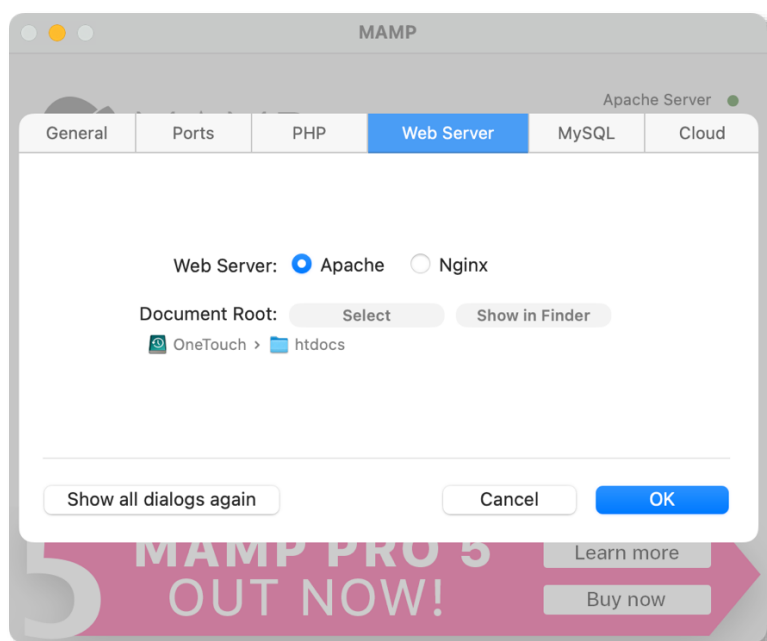
Utöver WebbFIOL-servern, som är inbyggd i FIOL AV 6 Server, krävs en separat webbserver (Streamingserver) för strömning av mediefileras ljud och video i mediepaletter och WebbFIOL. En [demo mediemapp och datafil](#) kan laddas ner för att testa streamingservern.

### MAMP – stationär streamingserver

MAMP är en enkel Apacheserver som är lätt att installera och sätta upp som streamingserver för stationärt bruk och teständamål. I exemplet är MAMP installerad som stationär server (Localhost), på samma dator som FIOL AV 6 Client eller FIOL AV 6 SA (enanvändarversion). De filer som MAMP ska strömma placeras i ett *Apache Root Directory*, en mapp med namnet *htdocs*.

Ladda ner [MAMP](#) här.

1. Placera Mediemappen i en mapp på hårddisken med namnet *htdocs*.
2. Starta MAMP
3. Välj i programmenyn MAMP > Settings...
4. Klicka fliken Web Server



5. Klicka Document Root: Select
6. Välj mappen *htdocs*
7. Klicka OK och Start Servers

### Ange adress till streamingservern i FIOL AV

1. I Klienten, välj menyn Arkiv > Inställningar...
2. Klicka fliken *Webb*
3. Ange `http://localhost:8888/` i fältet URL till Mediamappen...

8888 är MAMP:s förinställda Apache Port. Den kan ändras i programmenyn MAMP > *Settings...* > Fliken *Ports*